**PATRICK DAWSON**

**Yapım Direktörü**

**Blizzard Entertainment**

World of Warcraft'ın yapım direktörü olan Patrick Dowson'ın görevi, yeni içerikler üreten oyun geliştirme ekibine liderlik ederek oyun deneyimini heyecan verici ve yeni tutmak. Buna oyunun tüm alanlarına hâkim olmak, içerik güncelleme süreçlerini yönetmek ve genişleme paketlerini başlangıçtan oyuncuya ulaşana kadar takip etmek de dahil. Şu anda oyuna gelecek genişleme paketi *Shadowlands* ile ilgili yapım çalışmalarını yönetirken bir yandan da Blizzard'ın kaynağına sadık kalarak geliştirmeye çalıştığı *World of Warcraft Classic* için vizyon oluşturmaya devam ediyor.

Patrick, Blizzard'a 2005 yılında katıldı ve katıldığı günden bu yana tüm *World of Warcraft* genişleme paketlerine destek verdi; hatta bunlara ek olarak Diablo III için de kodlama desteği sağladı. *World of Warcraft'ta* başarım sistemi ile senaryo teknolojisinin mimarisini kurmuş olması ve *Legion'ı* çıkaran sunucu ekibini yönetirken yama süresini ortalama 2 saatin altına çekmesi, öne çıkan başarılarından.

University of Maryland'de Bilgisayar Bilimi okudu. Boş vakitlerinde Amerikan futbol ligi maçları izleyip LEGO yapmayı seviyor.